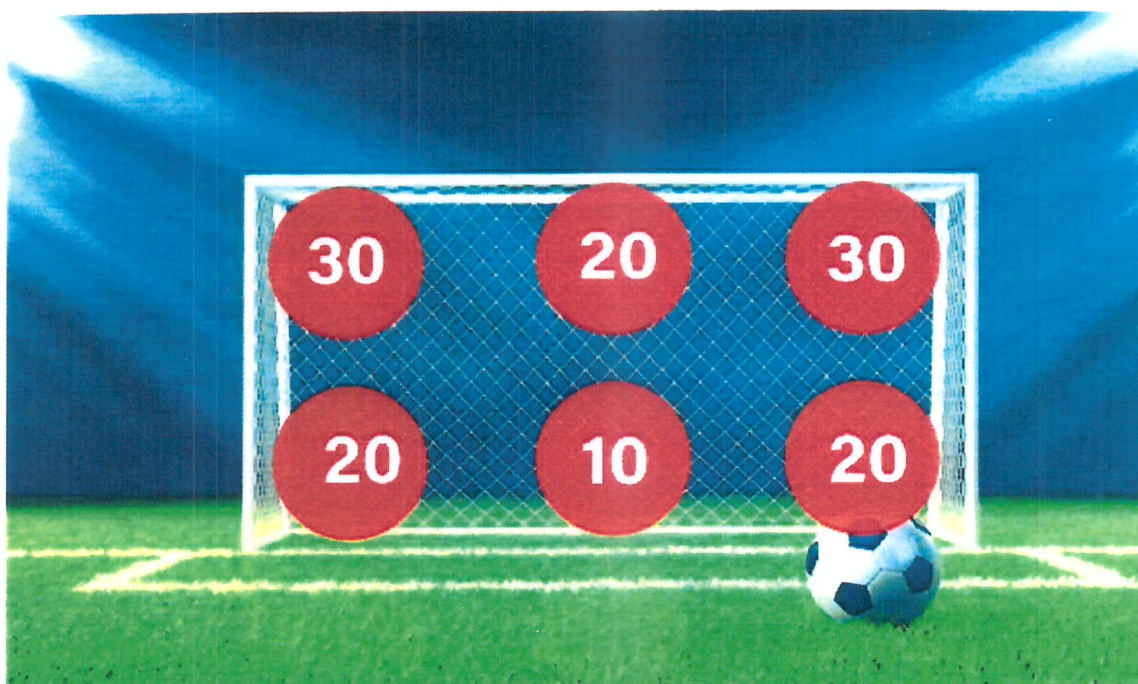


# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 1: Vak schieten



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten  
zoveel mogelijk punten te verzamelen**

**08 + 09: kleine goal / 10m afstand**

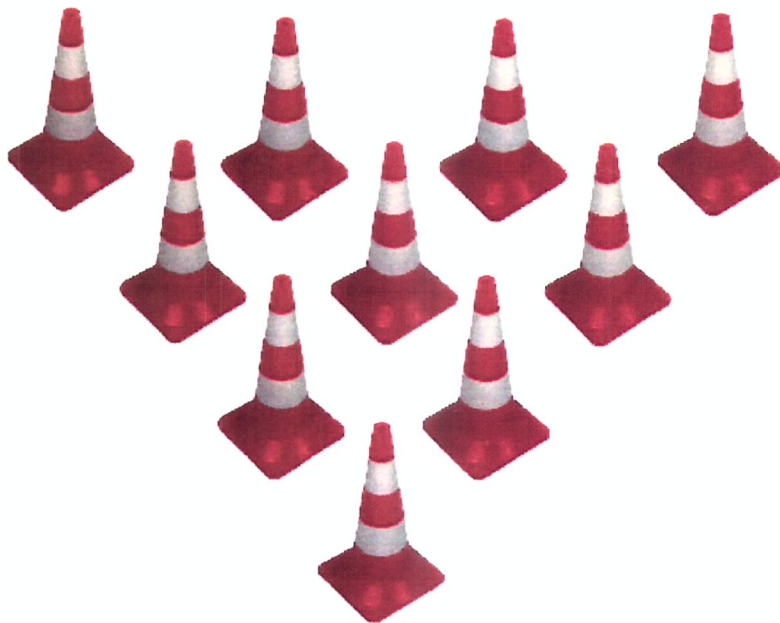
**010 + 011: grote goal / 11m afstand**

**012 + 013: grote goal / 16m afstand**

# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 2: Bowlen



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten  
zoveel mogelijk pionnen om te krijgen**

**5 pnt per omgeschoten pion**

**08 + 09: 7m afstand**

**010 + 011: 10m afstand**

**012 + 013: 13m afstand**



# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 3: hooghouden



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten  
zovaak mogelijk de bal hoog te houden**

**Je krijgt 1 punten per keer.  
Max. 20 punten per beurt.**

# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 4: voetbalbiljart



**Uitleg: er zijn 3 ballen in het vierkant. Een bal moet telkens tussen de 2 andere ballen door gespeeld worden.**

**Een bal gespeeld = andere bal kiezen.  
Alle ballen moeten in het vak blijven.  
2 kansen, beste telt. Max 30 punten!**



# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 5: container schieten



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten  
zoveel mogelijk punten te verzamelen**

**erin = 20 pnt, erin/eruit = 10 pnt**

**08 + 09: 7 m afstand**

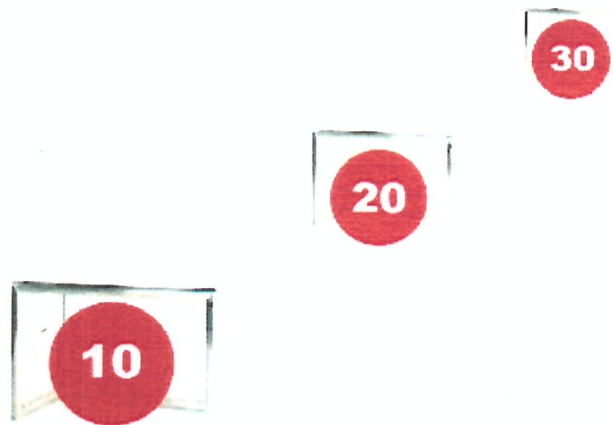
**010 + 011: 9m afstand**

**012 + 013: 11m afstand**

# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 6: doel schieten



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten  
zoveel mogelijk punten te verzamelen.**

**08 + 09: 5 / 10 / 16 m afstand**

**010 + 011: 8 / 13 / 20 m afstand**

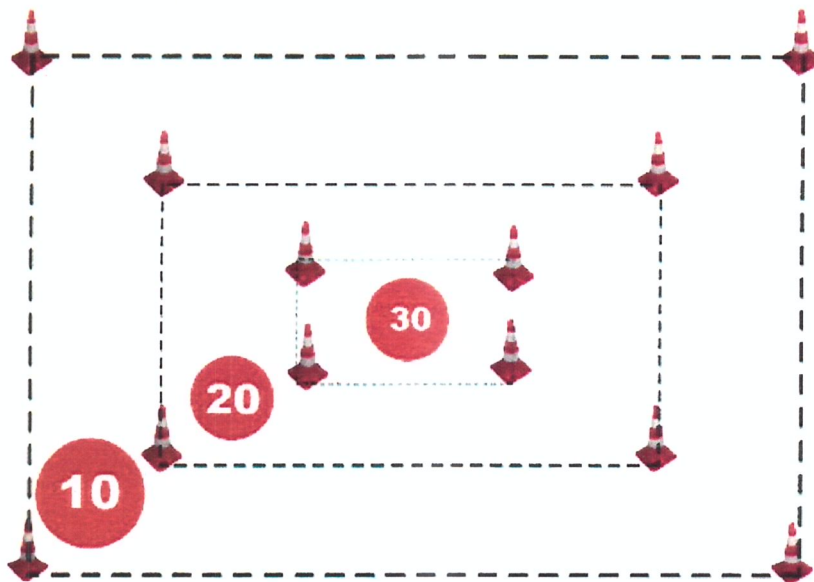
**012 + 013: 10 / 15 / 22 m afstand**



# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 7: darten



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten  
zoveel mogelijk punten te verzamelen.**

**Waar de bal stil ligt = aantal punten**

**O8 + O9: 8 m afstand**

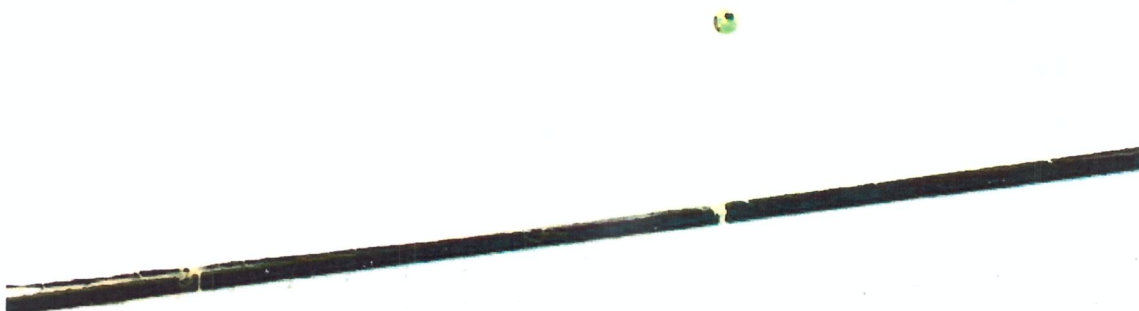
**O10 + O11: 11 m afstand**

**O12 + O13: 15 m afstand**

# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 8: latje trap



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten  
zoveel mogelijk punten te verzamelen.**

**Raak je de lat = 15 punten**

**08 + 09: 1m goal op 7 m afstand**

**010 + 011: E goal op 11 m afstand**

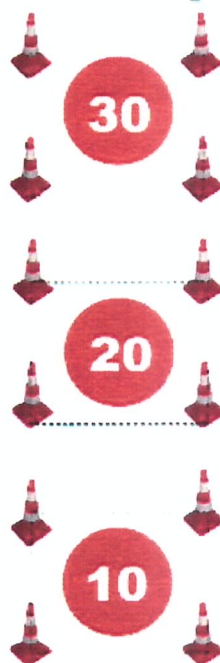
**012 + 013: grote goal op 15 m afstand**



# VOETBAL CIRCUIT



## Onderdeel 9: uittrappen



**Uitleg: je probeert binnen 3 beurten zoveel mogelijk punten te verzamelen.**

**08 + 09: 0 m afstand**

**010 + 011: 5 m afstand**

**012 + 013: 10 m afstand**

